

# Популярная Механика

## МОНОЦИКЛЫ

Байкеры внутри колес

## ВЗОРВАТЬ ВСЕЛЕННУЮ

Большой взрыв  
в картинках

## ГАЗ ДЛЯ МАНШТЕЙНА

СССР хотел  
отравить немцев

## ПОДЗЕМНЫЕ СНАЙПЕРЫ

Пулевые мины

## ДОМАШНИЕ РОБОТЫ

Программируемые  
игрушки

# СТАЛЬНЫЕ САМУРАИ

# → “ШПИОНСКИЕ ИГРЫ” “ПОПУЛЯРНОЙ МЕХАНИКИ” НА РАДИО MAXIMUM



На протяжении всего октября 2004 года в эфире Радио MAXIMUM проводилась интерактивная игра. “Шпионские игры” – это интеллектуальная дуэль имени Джеймса Бонда и Штирлица: слушатели ставят задачу, слушатели ее решают! Ведущие Бачинский и Стиллавин – лишь арбитры в битве шпионских страстей! В течение недели участники присылали свои вопросы и головоломки на шпионскую тему по адресу [www.maximum.ru](http://www.maximum.ru). В последний день недели – пятницу – Бачинский и Стиллавин выбирали самое интересное задание для претендентов на звание “Супершпиона” и предлагали всем слушателям Радио MAXIMUM попробовать его разгадать. На кону стоял серьезный приз от журнала “Популярная механика” – микрофон Yukon (компания “Белтекс Оптик”) для прослушивания разговоров на расстоянии до 100 метров!!! Поздравляем четырех победителей, приславших наиболее интересные загадки и выигравших призы от компании “Белтекс Оптик” и журнала “Популярная механика”! (Пример задачки: В марте 1945 года в кафе в Берлине зашел человек в форме немецкого офицера, сел за столик и заказал два пива. Бармен сразу позвонил в гестапо и сказал, что у него в кафе сидит шпион. Как бармен узнал, что посетитель шпион? Ответ: Человек, зашедший в кафе, был афроамериканского происхождения.)

